Nel mondo dei rebus

Nel mondo dei rebus

- **I rebus sono vignette in cui sono raffigurati diversi soggetti. Alcuni di questi soggetti sono contrassegnati con delle lettere («grafemi», in linguaggio tecnico) o con degli asterischi.**

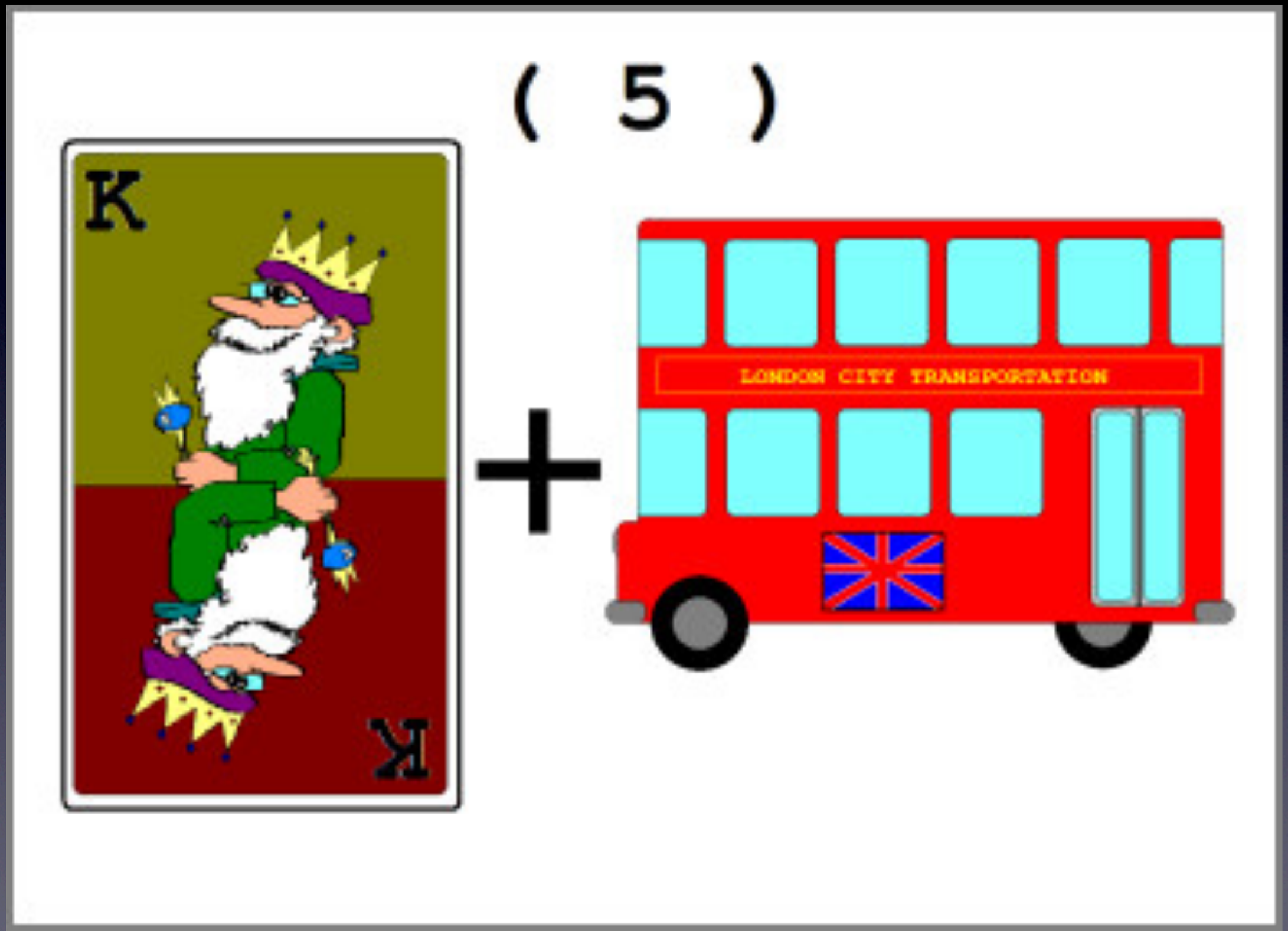
Per risolvere un rebus si procede alla semplice lettura, in rigorosa sequenza sinistra-destra, dei soggetti contrassegnati e delle eventuali relative lettere, che possono accompagnare il loro soggetto indifferentemente prima o dopo, ma che non possono assolutamente staccarsene.
La sequenza così ottenuta, dopo una differente separazione tra le varie parole («cesura», in linguaggio tecnico), darà luogo ad una frase.
La frase così ottenuta è la soluzione del rebus.



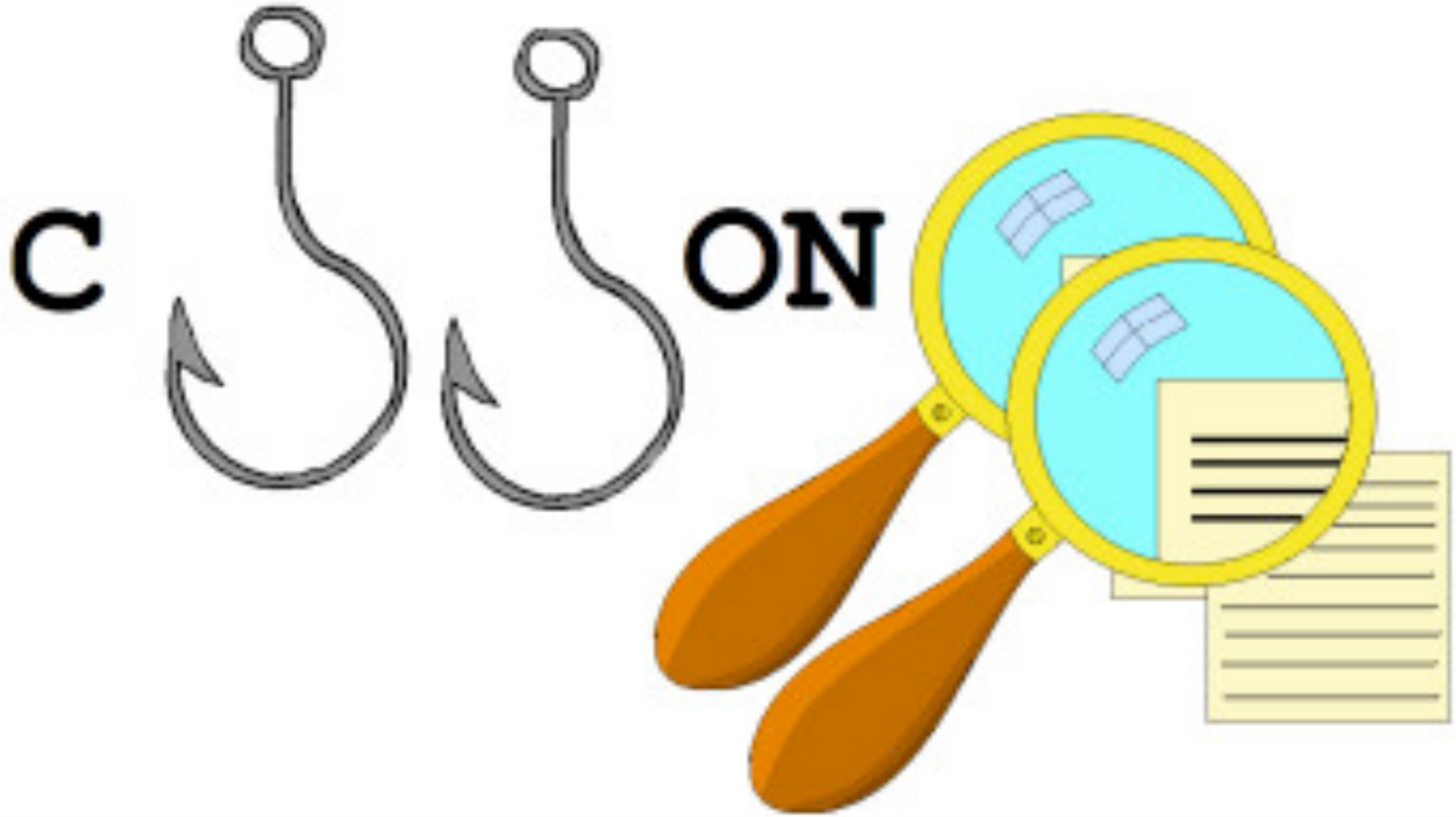
(7)

GIOCHIAMO CON I...

GIOCHIAMO CON I...

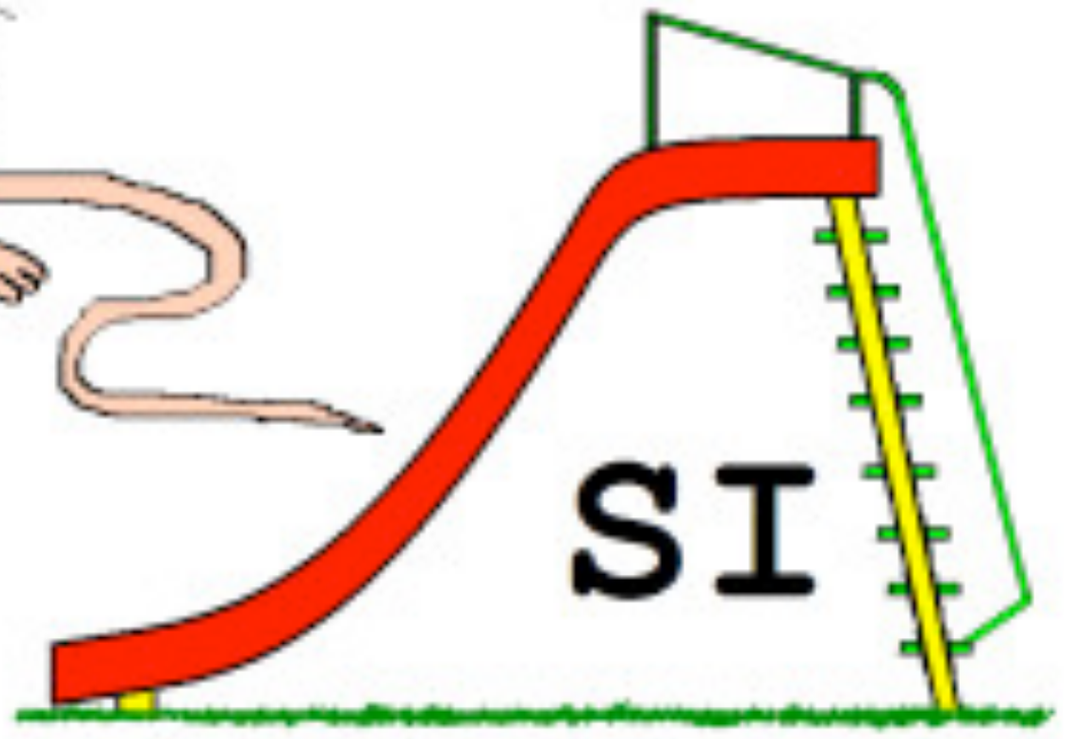


REBUS (6,5)

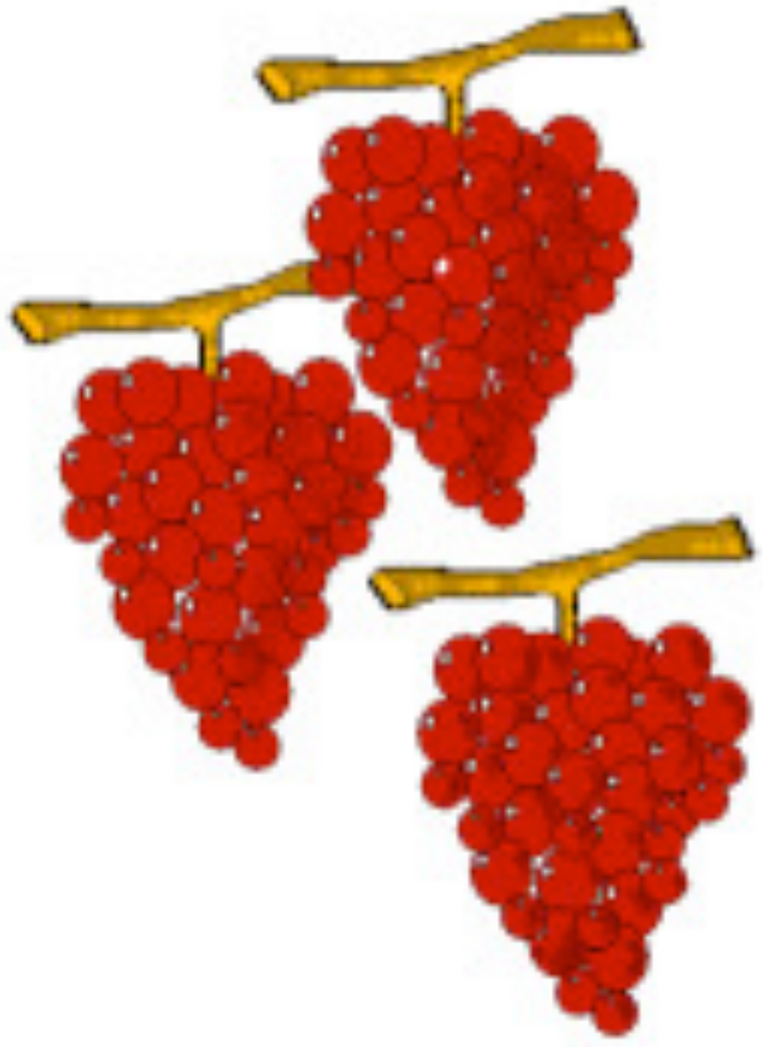


REBUS (9,9)

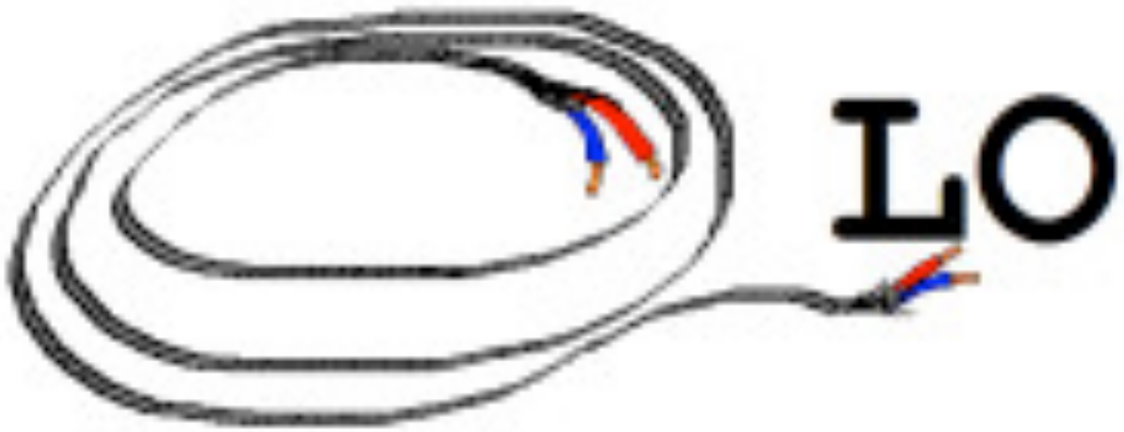
BA  LI



REBUS (7,1,3)

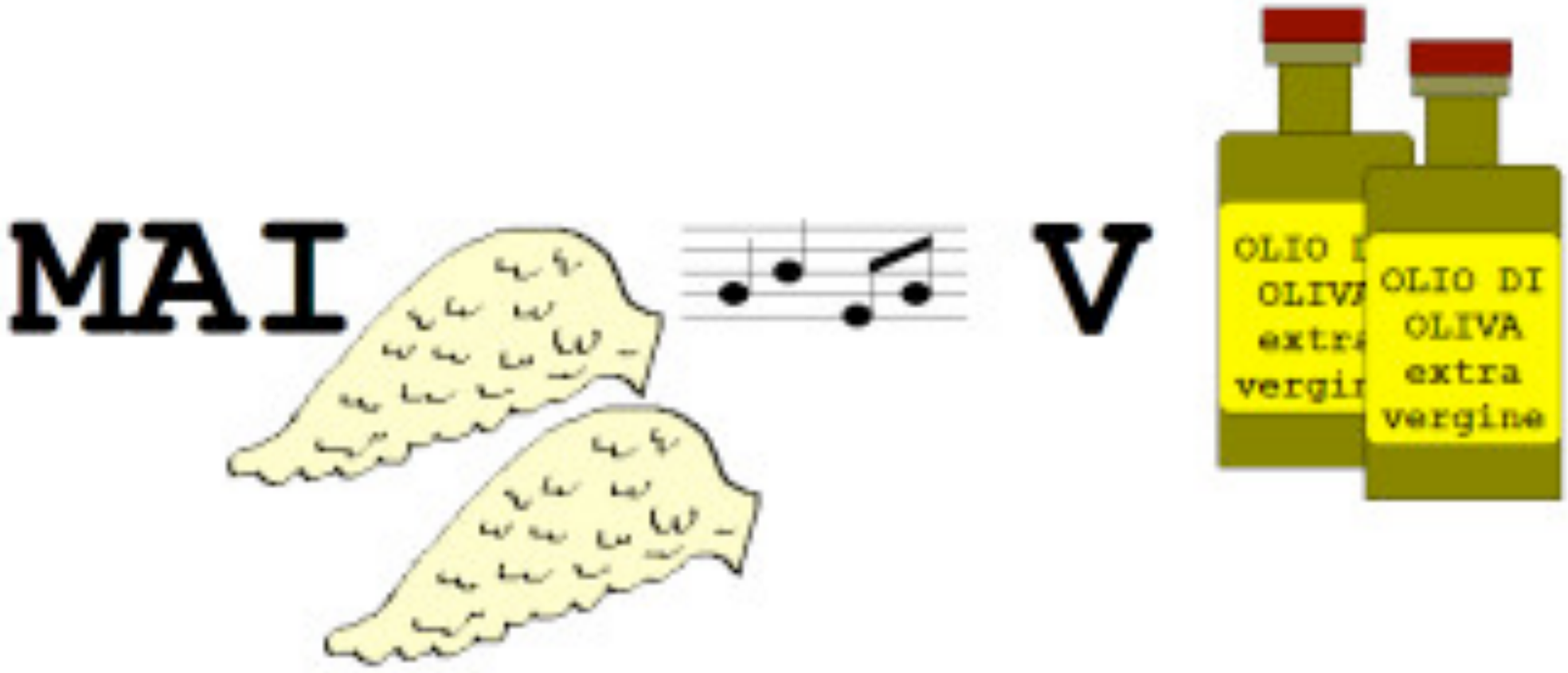
PI  L' 

REBUS (6,10)



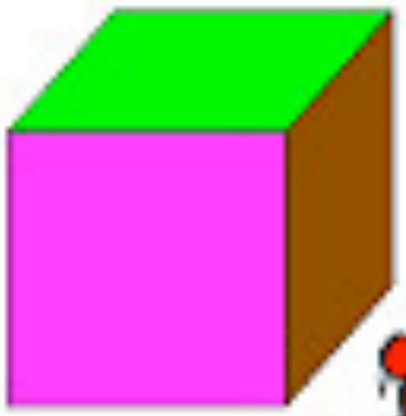


REBUS (6,8)



REBUS (6,13)

IN

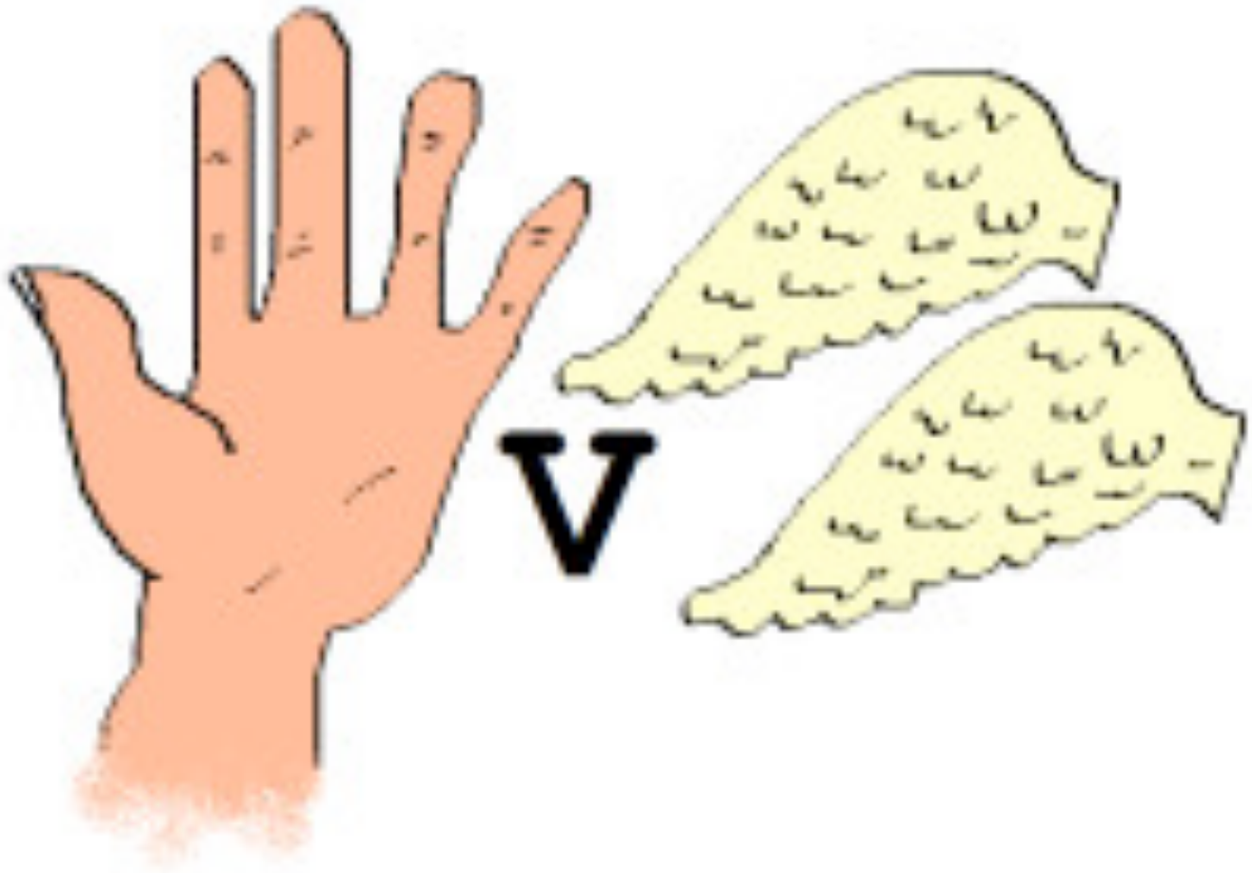


AG





REBUS (8,5)

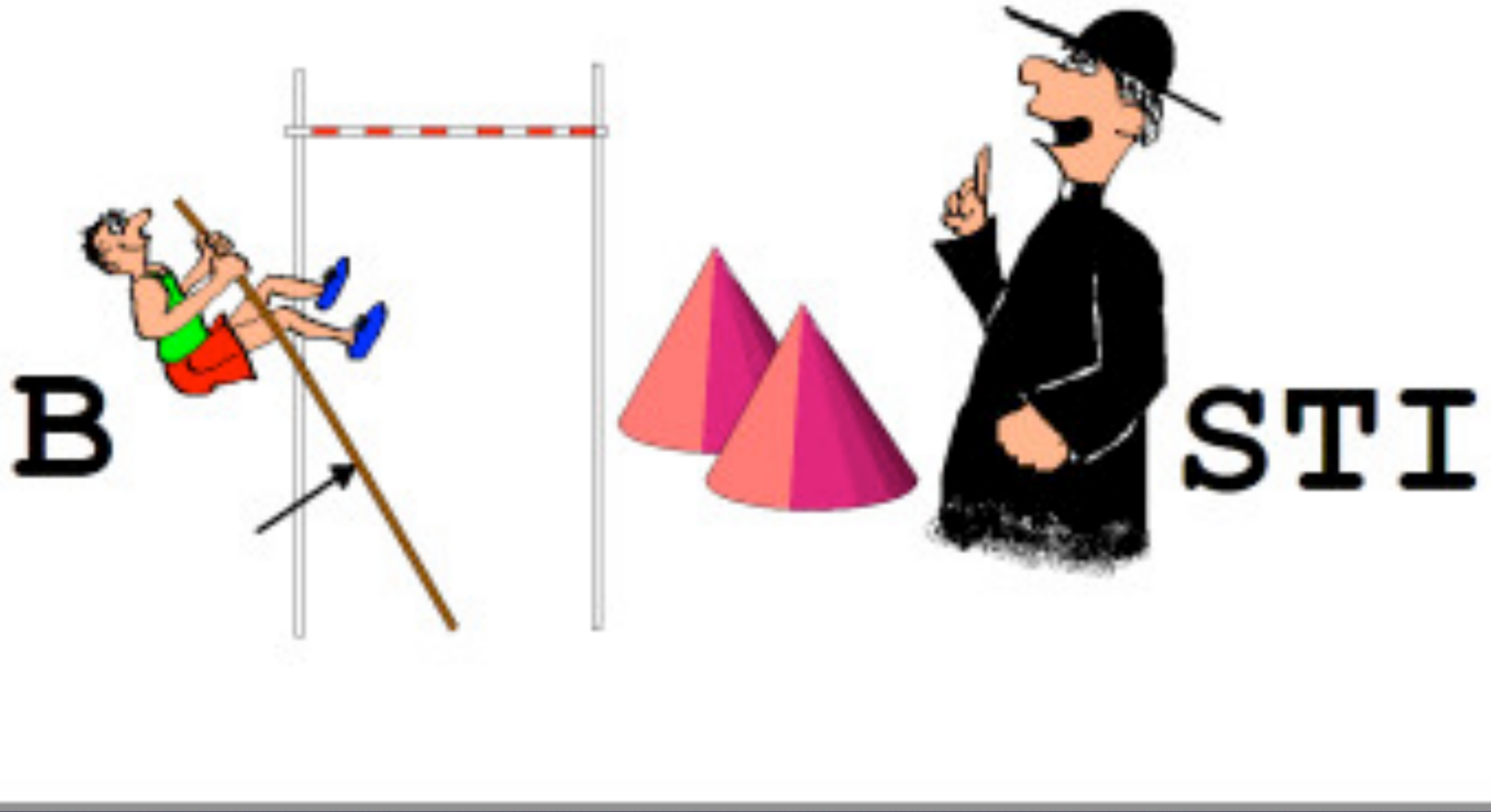


V

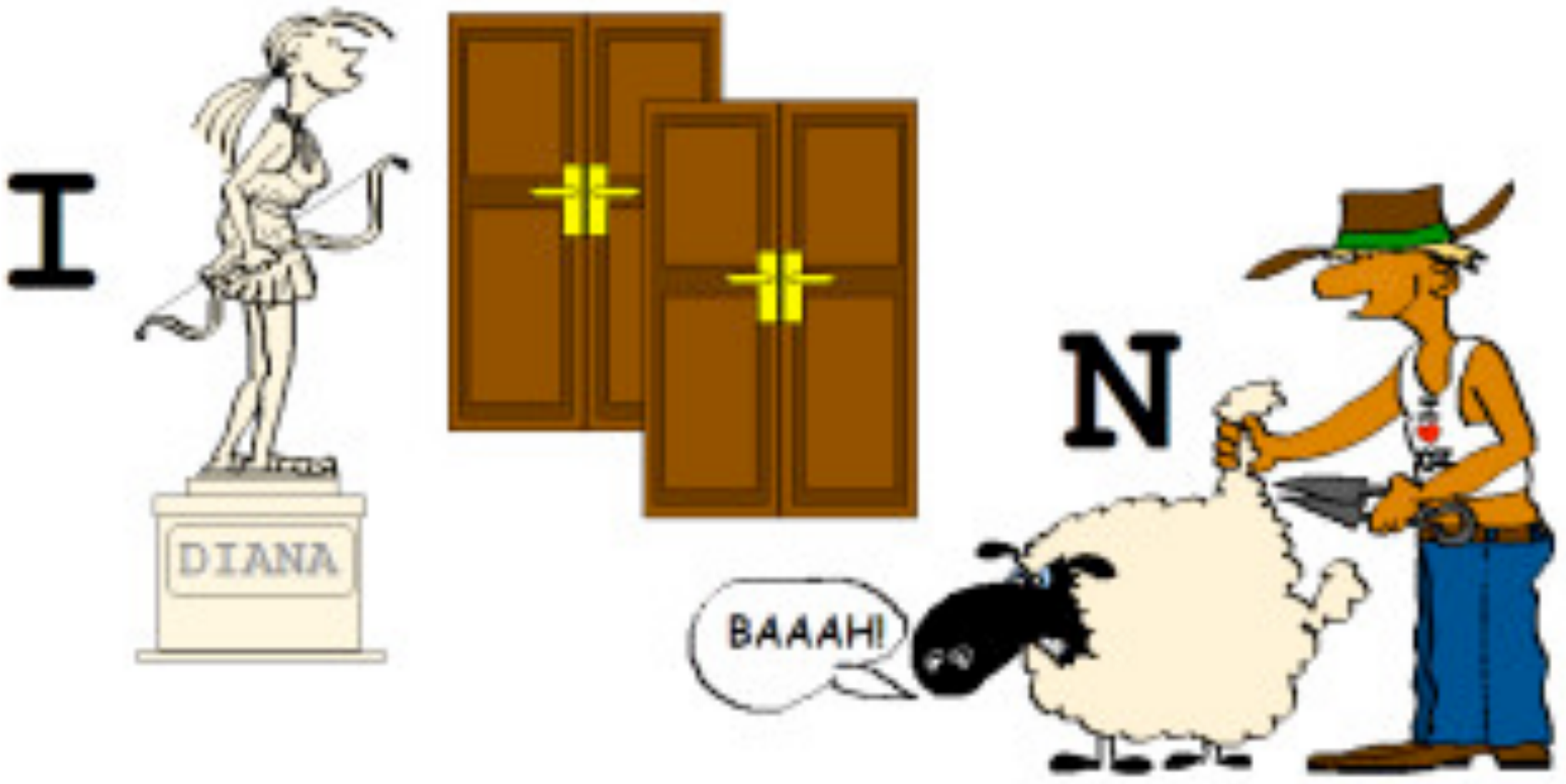
BR



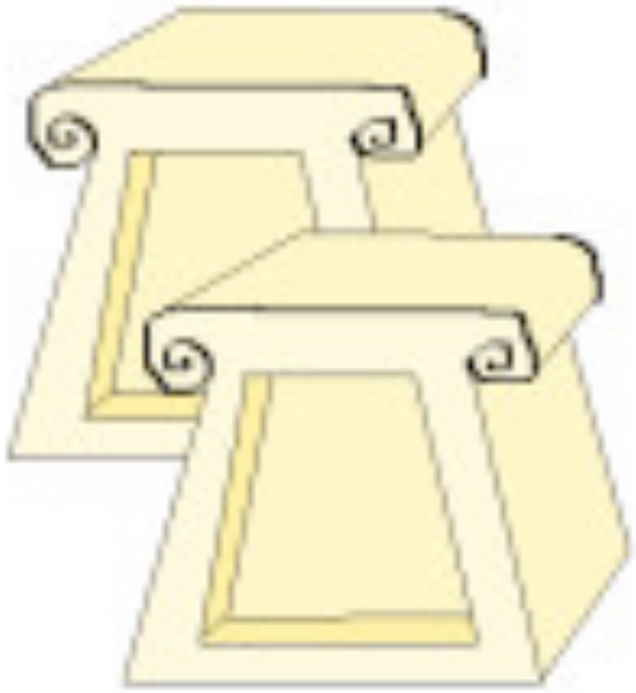
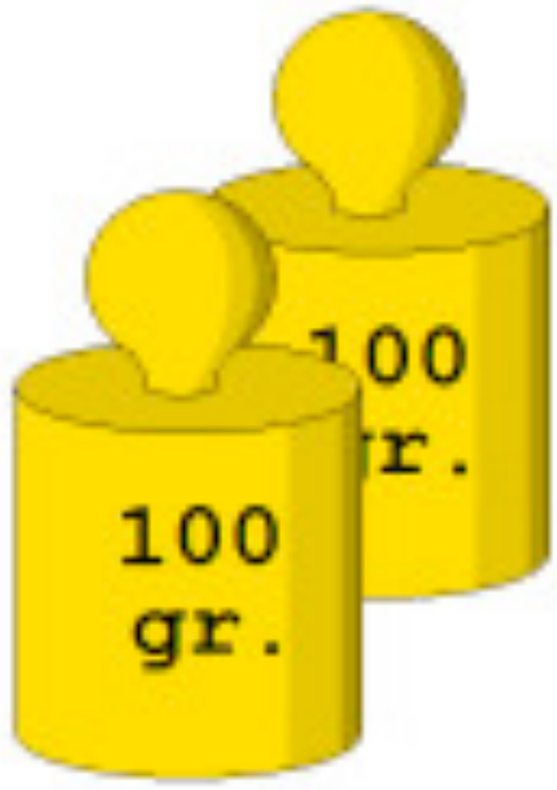
REBUS(5,3,1,8)



REBUS (4,10)



REBUS (5,6)

ST  AP 

SOLUZIONI

1A - REBUS (**rebus**)
1B -CAMIONLENTI(C **ami** ON **lenti**)
1C - BARATTOLI SCIVOLOSI (BA **ratto** LI **scivolo** SI)
1D - PIGIARE L'UVA (PI **giare** L' **uva**)

2A - CAVOLO PUZZOLENTE (**cavo** LO **puzzo lente**)
2B - MAIALI NOTEVOLI (MAI **ali note** V **oli**)
3C - INCUBO AGGHIACCIANTE (IN **cubo** AG **ghiacci ante**)

3A - MANOVALI BRAVI (**mano** V **ali** BR **avi**)
3B - BASTA CON I PRETESTI (B **asta coni prete** STI)
3C - IDEA PORTENTOSA (I **dea porte** N **tosa**)
3D - STARE APPESI (ST **are** AP **pesi**)

E’ possibile eseguire nuove esercitazioni interattive, a vari livelli di difficoltà, collegandosi on line al seguente link:

http://www.bancadelleemozioni.it/flash/gioco/rebus00.html

Adesso tocca a voi!
Inventate un REBUS

Percorso realizzato da:
Barbara Marsili
Bruna Rossi
Alessandro Santi

FINE